

ebf QUEEN & KING OF THE COURT

Spielablauf und Regeln - leicht erklärt

Schiedsrichter & Punkte

Unser Q&KotC-Format kommt ganz ohne Schiedsrichter aus – deshalb steht **Fairplay** bei uns an erster Stelle. Alle Teams übernehmen gemeinsam Verantwortung für einen **respektvollen** und **ehrlichen Spielablauf**.

Der **Spielplan** liegt am Netzpfeiler aus und ersetzt den Schiedsrichter. Jedes Team, das von der Q/K-Seite zurück auf die Challenge-Seite kommt, trägt dort **selbstständig** die zuvor erspielten **Punkte** ein.

Aufstellung und Spielbeginn

Zu Beginn steht das **Seed-1-Team** der Gruppe auf der Q/K-Seite. Alle weiteren Teams stellen sich entsprechend ihrer Setzung auf der **Challenge-Seite** an.

👉 **Der Aufschlag kommt immer von der Challenge-Seite.**

Nach dem Aufschlag wird der Ballwechsel ganz normal ausgespielt.

Punktgewinn – was passiert wann?

Punkt für die Q/K-Seite

- Das Team auf der Q/K-Seite erhält **einen Punkt** und bleibt stehen.
- Das Challenge-Team verlässt das Feld und stellt sich **hinten wieder an**.
- Das nächste Challenge-Team rückt nach und bringt den Ball per Aufschlag ins Spiel.

Punkt für die Challenge-Seite

- Das Q/K-Team verlässt die Q/K-Seite und stellt sich **hinten auf der Challenge-Seite an**.
- Das Challenge-Team wechselt auf die **Q/K-Seite**, erhält dafür aber **noch keinen Punkt**.
- Erst **alle folgenden Punkte**, die dieses Team auf der Q/K-Seite erzielt, zählen.

Spielzeit & Wertung

- Gespielt wird **auf Zeit** (abhängig von der Teilnehmerzahl)
- Das Team mit den **meisten Punkten nach Ablauf der Rundenzeit** gewinnt.
- Der genaue Ablauf ist den bereitgestellten **Spielplänen (für 7-10 Teams)** zu entnehmen.

Turnierablauf & organisatorische Regeln

Startreihenfolge

In jeder Runde richtet sich die Startreihenfolge nach der Setzung:

- Die Setzung der 1. Runde richtet sich nach der Setzliste des Turniers.
 - **Seed 1** startet immer auf der Q/K-Seite
 - Alle weiteren Teams stellen sich in Setzungsreihenfolge auf der Challenge-Seite an
- Die Setzung der weiteren Runden richtet sich nach den Ergebnissen der Vorrunde.

Spielrunden & Dauer

- Gespielt werden **3 Runden**:
 - Vorrunde
 - Zwischenrunde
 - Final- / Platzierungsrunde
- Die Rundenlänge hängt von der Teamanzahl ab
 - 👉 **Richtwert: ca. 5 Minuten pro Team**
- Nach der Hälfte der Spielzeit gibt es eine **3-minütige Pause**
 - Danach starten die Teams in der Reihenfolge, in der sie das Feld verlassen haben
- **15 Minuten Pause** zwischen den einzelnen Runden

Spielball

- Jedes Challenge-Team hält einen Spielball bereit
- Nach einem Ballwechsel holt **das Team ohne Punktgewinn** den Ball zurück

Aufschlag

- Der Aufschlag erfolgt **immer von der Challenge-Seite**
- Ein Spieler darf **mehrfach hintereinander aufschlagen**
- **Jeder dritte Aufschlagfehler in Folge** führt zu **einem Punkt für die Q/K-Seite**

Punktgleichheit & Entscheidung

Bei Punktgleichheit innerhalb einer Gruppe wird ein **Entscheidungsball** gespielt:

Zwei punktgleiche Teams

- Das Team, das zuletzt auf der Q/K-Seite war, startet dort
- **Wer zuerst einen Punkt auf der Q/K-Seite erzielt, gewinnt**

Drei punktgleiche Teams

- Das Team, das zuletzt auf der Q/K-Seite war, startet dort
- Die beiden anderen Teams bleiben in ihrer Reihenfolge auf der Challenge-Seite
- Das Team, das zuerst einen Punkt auf der Q/K-Seite erzielt, ist **bestplatziert**
- Die beiden übrigen Teams spielen die restlichen Platzierungen aus
 - Das Team, das den Punkt verliert, bleibt auf der Challenge-Seite
 - Das Warte-Team rückt auf die Q/K-Seite nach